

Reglemente **MANNCHAFTSWETTKÄMPFE**

- Kategorieneinteilung:** Mädchen 1995-1999, Mädchen 2000-2004,
Knaben 1995-1999, Knaben 2000-2004
Jüngere dürfen bei den Älteren starten.
Mädchen dürfen in Knabenmannschaften starten.
- Qualifikation für CH-Final:** Die ersten 3 **SCHWYZER** Mannschaften der jeweiligen Mannschaftswettkämpfe qualifizieren sich für den CH-Final. Die Ausserkantonalen Vereine starten ausser Konkurrenz, sind aber „normal“ preisberechtigt. Gilt nur für Mannschaftswettkampf!
- Stärkeeinteilung:** Bei mehreren Mannschaften je Kategorie und Verein gilt die mit Nr. 1 bezeichnete Mannschaft als die Stärkste.
- Nagelschuhe:** In allen Mannschaftswettkämpfen sind Nagelschuhe nicht gestattet.

Proteste sind schriftlich gegen eine Gebühr von Fr. 50.- einzureichen!

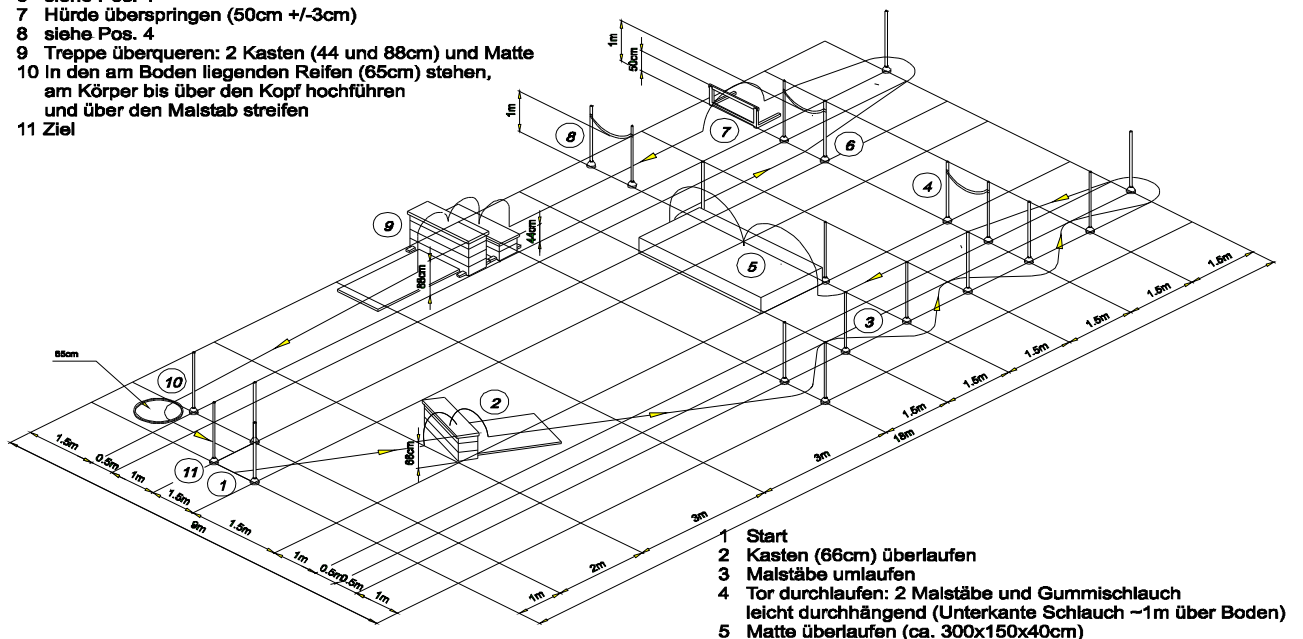
Pendelstafette

- Mannschaftsgrösse:** 8 Teilnehmer; 4 auf jeder Seite; Start und Schlussläufer auf der gleichen Seite.
- Anlage:** 60m auf Rasenplatz
- Startkommando:** "Auf die Plätze" - Fertig - Startsignal
- Ausführung:** Stabübergabe nach 60m wobei der Stafettenstab jeweils um den Malstab herumgeführt werden muss.
Jeder Teilnehmer läuft die Strecke hin und zurück.
- Zeitzuschläge:** **Fehlstart = 2 Sekunden; Stabfehler = 2 Sekunden;
Werfen des Stafettenstabes = 5 Sekunden.**

Hindernislauf

Mannschaftsgrösse:	8 Teilnehmer
Regelung Übergabe:	Sobald der aktuell laufende Athlet an den Malstäben (Punkt 1 und 11) vorbei ist, darf der nachfolgende Athlet starten.
Anlage:	Halle. Anlage auf Volleyballfeld gemäss SKTSV-DOK 17.1.1. (Siehe Skizze Hindernislauf). Es dürfen nur Hallenschuhe mit nicht abfärbenden Sohlen getragen werden. (Wird kontrolliert!)
Ausführung:	Startkommando: "Auf die Plätze – Fertig - Los". Es dürfen keine Starthilfen verwendet werden.
Zuschläge:	Fehlstart: 2s; je Hindernisfehler 2s; Umgehen oder Auslassen eines Hindernisses 4s.

- 6 siehe Pos. 4
- 7 Hürde überspringen (50cm +/-3cm)
- 8 siehe Pos. 4
- 9 Treppe überqueren: 2 Kästen (44 und 88cm) und Matte
- 10 In den am Boden liegenden Reifen (65cm) stehen, am Körper bis über den Kopf hochführen und über den Malstab streifen
- 11 Ziel



- 1 Start
- 2 Kasten (66cm) überlaufen
- 3 Malstäbe umlaufen
- 4 Tor durchlaufen: 2 Malstäbe und Gummischlauch leicht durchhängend (Unterkante Schlauch ~1m über Boden)
- 5 Matte überlaufen (ca. 300x150x40cm)

Co-Sponsoren:

2/2